**<이화이언 3차 수습과제 - javascript 정리노트>**

43기 웹개발팀 유예림

**#OT**

javascript - > 사용자와 동적으로 상호작용, HTML을 제어하는 언어

HTML + JAVASCRIPT

elements = tag

input 상호작용, button - 클릭, value - 이름, oneclick-js 있어야함, style - css

**#HTML과 JS**

1)script 태그

HTML의 코드 안에 자바스크립트로 해석시킴 -> <script> document.write(); </script>

HTML: 정적  
JS: 동적

2) 이벤트(사건)

<input type=”button” value=” “ onclik”alert(’ ‘)”>

<input type=”text”- 검색 onchange=”alret(’changed’)”-변했을때>

<input type=”text” onkeydown=”alert(’key down!’)”-키 눌렀을때

3) 콘솔

console 이용 -> 파일x js이용가능

‘~’ -> 문자가 됨

. length - 문자열 개수 세줌

elements에서 esc 누르면 엘+콘 다 볼 수 있음

위쪽 화살표 키 - 한번 더

간단한 일 할 때 사용

**#데이터 타입, 변수, 웹브라우저 제어**

1) 데이터타입(자료형) - 문자열과 숫자

string - 문자열, number - 숫자

이항 연산자 - 산술 연산자 -> +,-,\*,/

문자 - “~” , ‘~’

문자 개수 - .lenght (proporties)

toUpperCase // ALPHABET -> 대문자 출력

indexof(’o’) // 4 -> 문자열 몇번째 시작

.trim - 공백 없애줌

“1”+”1”=11 - 문자열

2) 변수와 대입 연산자

변수 - 바뀔 수 있는 값 - variable

= - 대입 연산자 좌항과 우항의 값을 결합해서 우항의 값을 만들어냄

상수 - 변하지 않는 값 - constant

shift + enter - 실행유보

ex) name = ‘바꾸고 싶은 것 -> “+name+” - 변수

변수 앞에 var 쓰는 습관 들이기

3) 웹브라우저 제어

body style=”background-clolor: black; color: white;”

-> 바꿀 수 없음

-> 자바스크립트 필요

**#CSS 기초**

1) style 속성을 이용해 CSS 사용

<h2 style=”color:powder blue;”>- 속성 html스타일의 문법

2) style 태그를 이용해서 CSS 사용

효율적

<div> - 제어하고 싶을 때 무색무취의 태그 - 전체 사용

<span> - 줄바꿈이 되지 않는 태그 - 전체 사용x

font-weight:bold;

일억개 수정(극단적)

-> head태그 안에 <style> .js{ font weight: bold; color: red;} <span class=”js”>

3) CSS 선택자

#- id/.-class

<span id=”first” class=”js”> - id와 class 중 우선순위? ->id?

-> class-grouping ex-3-8, id-식별 ex-학번-혼자 /class-광범위 + id-특정

span{color:blue;} -> 모든 span 태그

-> id>class>span

4) 제어할 태그 선택하기

<inpute type=”button” value=”night” onclik=”

document.querySelector(’body’).style.backgroundColor =”black”; - 배경색

document.querySelector(’body’).style.color =”black”; - 텍스트색

“>

query - 질의응답

selector - css

if) body id=”target” 부여?

-> document.querySelector(’#target’)

**#프로그램, 프로그래밍, 프로그래머**

HTML - 컴퓨터 언어

js-컴퓨터 언어, 컴퓨터 프로그래밍 언어

-> 프로그램?  
시간의 순서를 만드는 행위: 프로그래밍 - 만드는 사람: 프로그래머

**#조건문**

1) 조건문 예고

조건에 따라서 다른 순서의 기능들이 실행되도록 함

복잡한 업무까지 해방하게 함

토글

2) 비교 연산자와 블리언 생활코딩

=== - 동등 비교 연산자

document.write(1===1); // true

true, false -> 블리언

&lt - <

3) 조건문

<br> - 줄바꿈

document.write(”1<br>”);

if (true){}... else - 무시 / (false) else 출력... (){}무시

4) 조건문의 활용

value값 알아내기 - document.querySelector(’#night\_day’).value // day or night

if(document.querySelector(’#night\_day’).value===’night’)

else{

5) 리팩토링 중복의 제거

코드 비효율적 -> 효율적, 가독성+, 중복- = 리팩토링!

복붙 - > ~2로 다바꿔야함 -> index 태그 가리키는 약속 = this로 바꾸기 id지우기

중복 - > 중복 제거! -> var target = document.querySelector(’body’) => target으로 사용

**#반복문과 배열**

1) 반복문 예고

유지 보수 편리

2) 배열

수납상자

var coworkers = [”egoing”, ”leezche”];

document.write(coworkers[0]); // egoing

document.write(coworkers[1]); // leezche

(coworkers.length); //2

추가?

=> coworkers.push(’duru’);

3) 반복문

<ul> -리스트

document.write(’<li>1</li>’);

~ 1억개 --> 힘듦 --> 반복문 사용

var i=0;

while( i<3 )(true-false 될때까지 실행)

{

document.write(’<li>2<li>’)

i=i+1;

}

4) 배열과 반복문

5) 배열과 반복문의 활용